**JS Start**

Курс JS Start состоит из основ современного JavaScript-а.

JavaScript это единственный существующий язык программирования для web страниц.

Данный курс был разработан [Алексеем Данчиным](https://vk.com/aleksey_danchin)на основе его 10 летнего опыта работы репетитором по точным наукам, программистом и frontend разработчиком. Если вы готовы к интенсивной, но планомерной наработке навыков web-программиста, то приглашаем Вас на курс JS Start.

**Кому подойдет этот курс**

Этот курс подойдет тем, кто:

* уже знает html и css
* имеет минимальный опыт верстки
* уже знает javascript, но хочет избавиться от всех пробелов знаний в основах JS
* хочет приобрести наставника
* любит программирование и хочет реализовывать свои собственные проекты

**Что нужно чтобы начать**

Чтобы приступить к курсу JS Start необходимо:

* знать html и css
* иметь минимальный опыт верстки
* иметь компьютер или ноутбук для практики
* иметь от 30 минут в день на прохождение курса
* иметь микрофон для общения с преподавателем
* иметь доступ в интернет

**Как устроен курс**

Курс JS Start устроен следующим образом:

* курс состоит из блоков, блоки из уроков
* урок содержит теоретический материал и снабжен большим количеством примеров
* в конце урока обязательно находится опросник по пройденной теме, проверяемый преподавателем
* после каждого урока есть "отработка": несколько практических задач с написанием кода на javascript
* "отработка" содержит минимум 1 не сложное обязательное задание и несколько усложненных дополнительных

**Дополнительно в курс входит**

В курс дополнительно входит:

* 6 недель постоянной поддержки комьюнити и учителя
* доступ к чату курса
* 2 созвона в неделю с преподавателем (всего 12 созвонов до 45 минут каждый)
* 2 проекта курса: Quiz и CRM
* 1 игровой проект по выбору

**Программа курса**

**Блок "Введение":** базовая теория и практика подключения скрипта, тега script, атрибутов src, defer, async, type.

**Блок "Переменные и примитивы":**подробный разбор тем создания и использования переменных и констант, подробное изучение примитивов, математики примитивов, функций и методов примитивов, отработка обращения с примитивами.

**Блок "Модальные окна":** практика использования встроенных модальных окон alert, prompt и confirm, тонкости их использования, понятие блокировки потока, отработка работы с примитивами и модальными окнами.

**Блок "Объект":** введение в не примитивные данные, структурные данные и в сущность объекта, динамика использования, ссылочная природа объектов, сравнение объектов, обращение со свойствами и методами объектов, отработка обращения с объектами.

**Блок "Ветвления":** изучение не линейных алгоритмов, условных операторов, тернарного оператора и булевой математика, отработка алгоритмов с условными операторами.

**Блок "Циклы":** изучение не линейных алгоритмов с повторяющимися блоками кода, взаимное использование циклов и условных операторов, отработка алгоритмов с ветвлениями и циклами.

**Блок "Массивы":** глубокое изучение массивов, переборов и мутаций, отработка большого количества алгоритмов работы с массивами: фильтрация, сортировка, поиск элементов, выборка, группирование.

**Блок "Функция":** изучение функции как логической единицы программы, переиспользование функций, работа с контекстом, взаимные вызовы, аргументы по умолчанию, отработка работы с функцией, написание простой игры "угадай число".

**Блок "Тестирование":** написания простых тестов для собственных функций на mocha и jest, BDD разработка и особенности сравнения сложных объектов.

**Блок "Область видимости":** расширение понятия области видимости, понятия блочной и функциональной области видимости, разбор устаревшего оператора var, отработка областей видимости.

**Блок "Структуры и алгоритмы":** введение в существующие структуры и алгоритмы такие как: стек, очередь, дерево, сортировка пузырьком и быстрая сортировка, отработка структур и алгоритмов.

**Блок "DOM":**основы манипуляции содержимым страницы, генерация dom-элементов, работа с виртуальным домом, прослушивание событий, обработка событий дома, отработка с генерацией страницы, написание простой игры

**Блок "Встроенные объекты":** знакомство с рядом встроенных объектов таких как: JSON, localStorage, history и тд, отработка внутренних объектов, написание межсессионного приложения

**Блок "Сетевое общение":** знакомство с асинхронным кодом, обработка сетевых запросов, построение общения сервер-клиент, отработка общения с сервером, написание простого мессенджера

**Блок "ООП":** введение в основы объектно-ориентированного-программирования, базовые понятия: метод, статический метод, паттерн проектирования, отработка ООП и написание простого приложения квиз.

**Блок "Canvas":** введение в работу с графикой элемента canvas, api элемента canvas, основы анимации, отработка в виде написание простых графических игр.

**Блок "Сложные темы":** докручивание тем предыдущих блоков и уроков, разбор типовых и сложных задач, введение в рефакторинг и регулярные выражения, отработка рефакторинга и регулярных выражений.

**Блок "Эпилог":** подведения итогов, карта дальнейшего развития, экзамен.

**Чего не будет на курсе**

На курсе JS Start не будет уроков по верстке, языкам html и css. Эти знания уже должны быть к моменту старта прохождения курса.

**Есть вопросы**

Если остались вопросы, то вы можете:

* задать их в письменной форме администраторам [группы constcode](https://vk.com/constcode)
* записать на бесплатную [консультацию](https://www.youtube.com/watch?v=RfMRX9xztDg) и задать все вопросы в личной беседе

**Цена**

Стандарт: 12.500 рублей.

Премиум 18.000 рублей.

Премиум включает 3 созвона в неделю с преподавателем (всего 18 созвонов до 45 минут).